

Программирование КДУ-3

Есть два способа:

1) Традиционный, внешним программатором.

В программе kdu3 нажимаем кнопку «Перезаписать флэш-память контроллера Ctrl+E». В появившемся окне выбираем «Сохранить в файл...». Далее указываем имя файла и его размещение на диске. Жмем кнопку «Сохранить». Файл получает расширение .k0.

Запускаем программу управления программатором «Хронос». Проверяем тип микросхемы (24LC16). При необходимости, выбираем его. Для чего нажимаем кнопку «Выбор микросхемы» и в появившемся окне выбираем «24LC16». Жмем «ОК». Настройки программирования менять не надо (Алгоритм Normal, напряжение 5V, адреса микросхемы и буфера с 00000H по 007FFH).

Заходим в меню и загружаем в буфер сохраненный ранее файл .k0 («Файл»/«Загрузить файл в буфер», находим файл, «ОК»). Вынимаем микросхему D6 (AT24C16) из контроллера (запомните, где был ключ) и устанавливаем ее в нижнюю часть сокетов 8 программатора (ключом вверх) – так как было показано на картинке при выборе типа микросхемы.

Заходим в меню и начинаем программирование («Режимы работы / программирование») – микросхема стирается автоматически. В процессе программирования возможно появление окна «Ошибка!». В этом случае просто жмем кнопку «Повтор». Это окно может появляться несколько раз (ошибки по разным адресам). Если ошибка несколько раз повторяется по одному же адресу, проверяем правильность установки микросхемы и качество контактов. Иногда достаточно просто вынуть и снова вставить микросхему. По завершении программирования можно проверить микросхему («Режимы работы / верификация»).

При удачном исходе программирования соблюдая ориентацию, вставляем запрограммированную микросхему Flash – памяти AT24C16 в контроллер на свое место.

2) Внутрисхемно, с помощью кабеля для программирования.

Вначале, при выключенном питании компьютера, подключаем к свободному COM-порту компьютера кабель для программирования (тот, конец кабеля, который имеет два разъема.) Подключается только один из двух разъемов кабеля – или широкий DB25 или узкий DB9. Другой конец кабеля для программирования подключается к разъему пульта диагностики на панели контроллера.

Выньте контроллер из корзины и установите джампер XP1 (находится выше процессора D5 и аппаратно разрешает запись в микросхему флэш-памяти D6 AT24C16).

Переведите тумблер «ЖМ выкл / вкл» вверх, в положение «вкл».

Соблюдая фазировку, подайте питание 220В на панель контроллера.

Включите компьютер и запустите программу kdu3. Загрузите проектный файл перекрестка (.kdu) или составьте ее заново.

Включите контроллер автоматом S1.

В программе kdu3 нажимаем кнопку «Перезаписать флэш-память контроллера Ctrl+E». В появившемся окне выбираем «1.КДУ-XXXX» (здесь будет указан тип Вашего контроллера). Появится дополнительное окно. В нем указываем, к какому из COM-портов подключен кабель (обычно или COM1 или COM2).

Нажимаем кнопку «Программировать». Если все нормально, начнется программирование и появится прогресс-индикатор программирования, а потом верификации. Во время программирования контроллер гасит лампы.

По окончании программирования выключите контроллер, отключите кабель для программирования, снимите (или наденьте на один контакт) джампер XP1. Контроллер запрограммирован.